

# Sistem Informasi Manajemen Koni Provinsi Kalimantan Timur Berbasis Web

Muh. Septian Ade Pratama <sup>\*1</sup>, Edy Budiman<sup>2</sup>, Ummul Hairah<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Informatika, Universitas Mulawarman, Samarinda

e-mail: <sup>\*1</sup>homebasekahu@gmail.com, <sup>2</sup>edy.budiman@ymail.com, <sup>3</sup>ummulhairah@ymail.com

## Abstrak

Penelitian ini dilakukan pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kota Samarinda Kalimantan Timur (Kaltim), Koni Samarinda merupakan salah satu Instansi yang memiliki potensi olahraga yang beranekaragam dan berkualitas. Dengan potensi yang ada segala upaya telah dilakukan oleh pemerintah provinsi untuk mempromosikan dan memajukan dunia olahraga di Provinsi Kalimantan Timur. Penyampaian informasi mengenai masyarakat umum yang menjadi salah satu kendala dari pemerintah provinsi Kalimantan Timur dalam perkembangan Olahraga. Kendala tersebut mengakibatkan orang-orang yang berada di luar Kalimantan Timur atau pun di luar Pulau Kalimantan tidak mengetahui informasi tersebut. Hal inilah yang menyebabkan Olahraga di Kaltim khususnya di Kabupaten/Kota Samarinda kurang dikenal oleh masyarakat luas umumnya. Untuk itu dalam skripsi ini membuat sistem informasi manajemen koni provinsi kalimantan timur berbasis website untuk menangani masalah informasi yang ada di Koni kabupaten/Kota Samarinda. Sistem ini dibuat dengan metode waterfall dengan bahasa pemrograman PHP berbasis Laravel Framework dan HTML. Tujuan dibuatnya sistem informasi berbasis web ini adalah agar informasi dapat dilakukan dengan website dengan memanfaatkan jaringan internet yang sudah berkembang pesat.

**Kata kunci**— Sistem Informasi, PHP, Laravel, HTML

## 1. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi sudah menjadi elemen penting bagi seluruh lapisan masyarakat dalam bersosialisasi dan berinteraksi. Teknologi informasi ini sendiri merupakan sebuah bidang ilmu yang mempelajari tentang perangkat-perangkat informasi baik itu perangkat lunak maupun perangkat keras yang berfungsi untuk mengolah dan menghasilkan informasi maupun menyampaikan suatu informasi tersebut ke perangkat informasi lainnya.

Perkembangan dunia olahraga sekarang ini mengalami peningkatan pesat, terutama dalam bidang pembinaan olahraga. Pembinaan olahraga merupakan faktor yang sangat penting dalam memajukan serta meningkatkan prestasi olahraga, karena berkembang tidaknya dunia olahraga itu tergantung pada pembinaan olahraga itu sendiri, baik pembinaan di lingkungan masyarakat, sekolah, maupun di tingkat daerah, nasional, bahkan internasional.

Peran pembinaan prestasi harus diprogramkan secara optimal, untuk mengorganisasi jalannya pembinaan sesuai dengan program yang telah disusun dalam sistem pembinaan prestasi atlet. Persemaian bibit olahraga yang ideal dapat terlaksana dengan baik apabila berada pada wadah yang tepat seperti dilakukan Pekan Olahraga Nasional (PON) di tingkat nasional maupun Sekolah Olahraga Indonesia (SKOI) Kaltim.

Manfaatnya yaitu adanya media informasi dari KONI Kaltim dalam mengumpulkan data Prestasi Atlet dan Cabang Olahraga Unggulan Kaltim yang berprestasi yang dibutuhkan untuk penyusunan data yang lebih lengkap dan detail. 1) Membangun sistem informasi untuk mengetahui tentang pendataan atlet berprestasi atau sistem informasi manajemen koni

provinsi kalimantan timur berbasis web secara online yang dapat diakses oleh siapapun yang menggunakan media internet.

## 2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban. Hakekat penelitian dapat dipahami dengan mempelajari berbagai aspek yang mendorong penelitian untuk melakukan penelitian. Setiap orang mempunyai motivasi yang berbeda, di antaranya dipengaruhi oleh tujuan dan profesi masing-masing. Motivasi dan tujuan penelitian secara umum pada dasarnya adalah sama, yaitu bahwa penelitian merupakan refleksi dari keinginan manusia yang selalu berusaha untuk mengetahui sesuatu. Keinginan untuk memperoleh dan mengembangkan pengetahuan merupakan kebutuhan dasar manusia yang umumnya menjadi motivasi untuk melakukan penelitian.

### 2.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan di lembaga Koni Atlet dan Cabang Olahraga Pusat Kota Samarinda Kalimantan Timur. Prosedur Yang Sedang Berjalan Saat ini institusi Koni Atlet dan Cabang Olahraga Prestasi dalam menyampaikan informasi mengenai setiap Koni Atlet dan Cabang Olahraga Prestasi yang ada di Kota Samarinda seperti informasi profil, alamat, kontak dari suatu pendidikan kebanyakan dilakukan melalui media-media seperti brosur dan iklan, baik seperti melalui media cetak, internet, maupun di media elektronik lainnya untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat umum.

Kebutuhan Kebutuhan akan sebuah informasi di dunia maya berupa website resmi lembaga Koni Atlet dan Cabang Olahraga Prestasi pada saat ini mutlak dibutuhkan karena dengan adanya website.

Agar Penelitian ini dapat dilakukan lebih fokus mengingat luasnya permasalahan yang ada pada suatu perusahaan maka dipandang permasalahan penelitian yang diangkat perlu dibatasi variabelnya, Oleh karena itu pada penelitian ini ruang lingkup yang akan dibahas hanya berkaitan dengan data yang diolah adalah data-data atlet yang tergolong kedalam atlet berprestasi di tingkat nasional baik secara single event atau multi event yang resmi dari diselenggarakan oleh Pengurus Besar masing-masing Cabor dan juga Pengurus Besar Pekan Olahraga Nasional serta KONI Pusat.

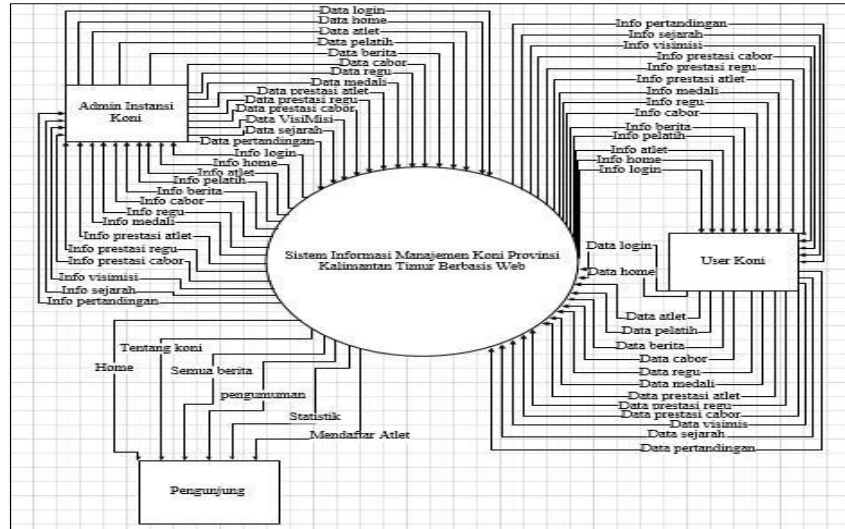
### 2.2 Model Desain Diagram Alir

Analisis sistem berjalan adalah analisis mengenai proses kerja yang ada di institusi Prestasi Atlet dan Cabang Olahraga Unggulan yang saat ini masih berjalan. diagram alir dari suatu sistem yang sedang berjalan di KONI Kalimantan Timur belum ada masih bersifat manual. Analisis kebutuhan data diperlukan dalam perancangan suatu sistem informasi [1].

Diagram arus data (*data flow diagram*) atau DFD adalah suatu gambaran grafis dari suatu sistem yang menggunakan sejumlah bentuk-bentuk simbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang saling berkaitan. Pengguna DFD sebagai modeling tools dipopulerkan oleh Tom Ade Marco dan yordan (1978), Gare dan Sersen (1979) dengan menggunakan pendekatan metode analisis sistem terstruktur (*Structured System Analysis Method*).

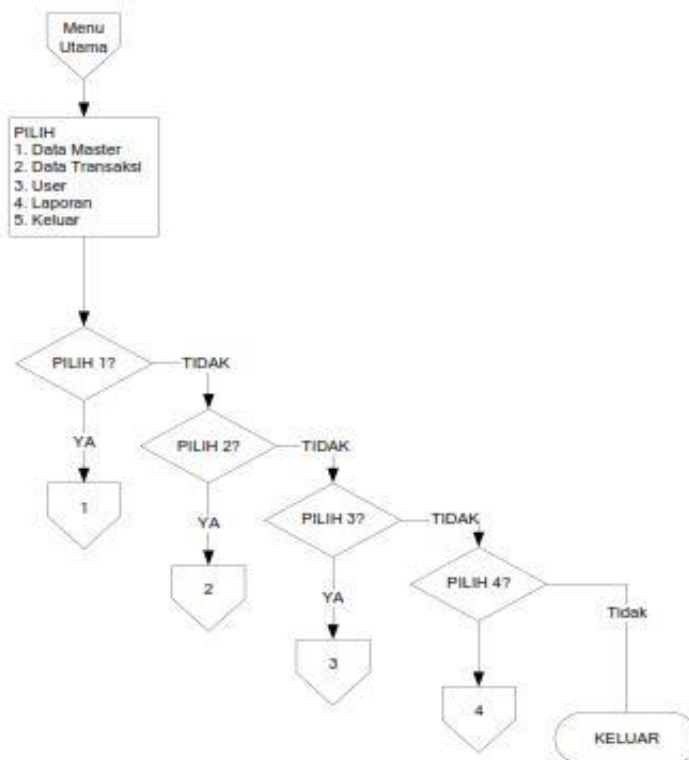
Hal ini bertujuan untuk agar informasi yang didapat oleh pengguna merupakan informasi yang benar-benar dibutuhkan. Pada tahap ini juga dilakukan perancangan data, dimana model pembuatan data informasi yang digunakan adalah analisis terstruktur. Tahap awal yang dilakukan adalah membuat data flow diagram yang terdiri dari diagram konteks dan diagram level 0. Adapun rancangan diagram konteks dapat dilihat pada gambar 1.

---

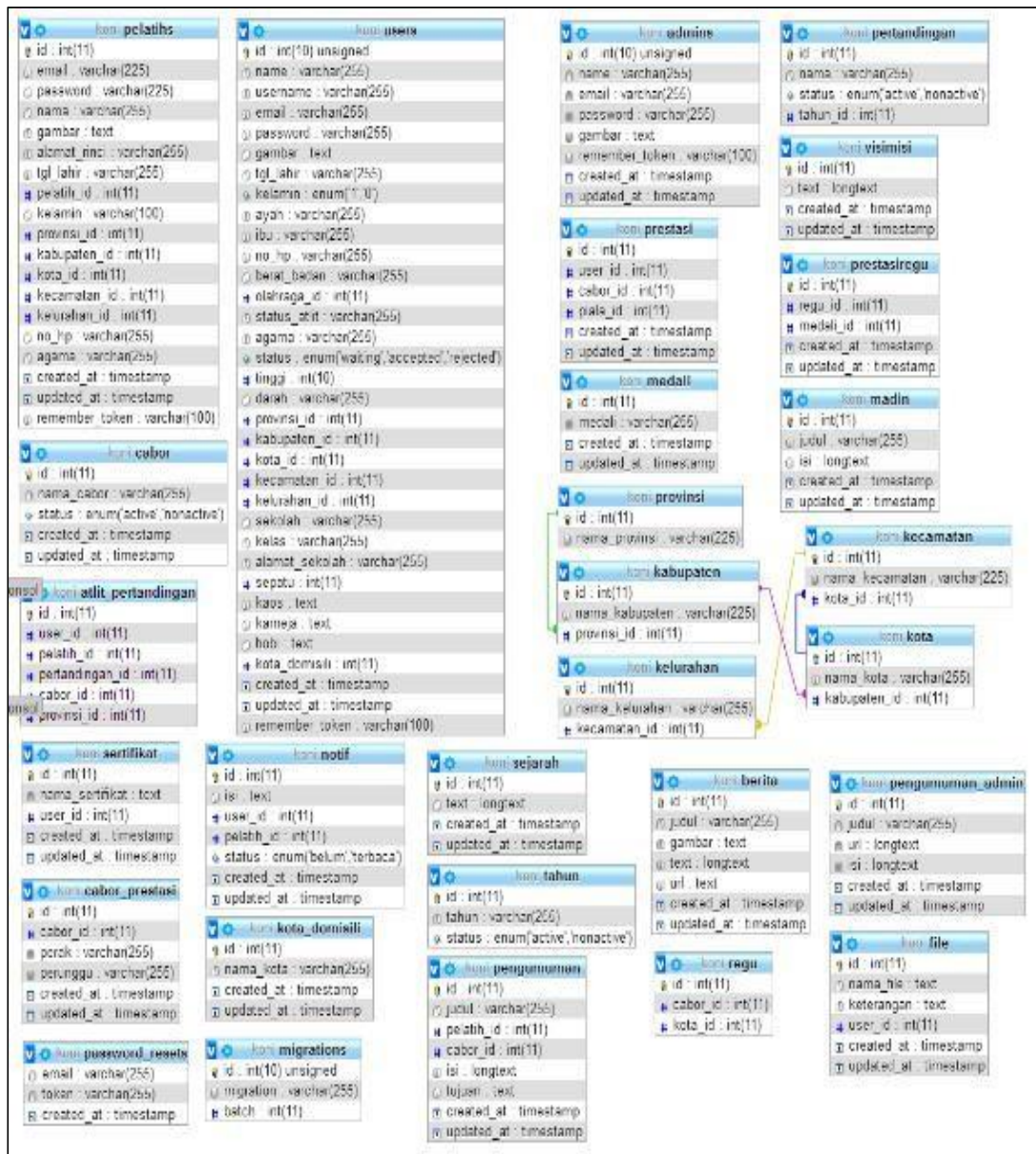


Gambar 1 Diagram Konteks

Diagram konteks untuk data informasi hasil data tersebut terdiri dari kesatuan luar yaitu admin, user koni, dan pengunjung. Data yang bersumber dari admin instansi koni berupa data *login*, *data home*, *data atlet*, *data pelatih*, *data berita*, *data cabor*, *data regu*, *data medali*, *data prestasi atlet*, *data prestasi regu*, *data prestasi cabor*, *data visimis*, *data sejarah*, dan *data pertandingan*. Data yang bersumber dari user koni berupa *data login*, *data home*, *data atlet*, *data pelatih*, *data berita*, *data cabor*, *data regu*, *data medali*, *data prestasi atlet*, *data prestasi regu*, *data prestasi cabor*, *data visimis*, *data sejarah*, dan *data pertandingan*. Data yang bersumber dari pengunjung berupa *home*, *tentang koni*, *semua berita*, *pengumuman*, *statistik*, dan *mendaftar atlet*.



Gambar 2 Flowchart Program



Gambar 3 Relasi Antar Tabel

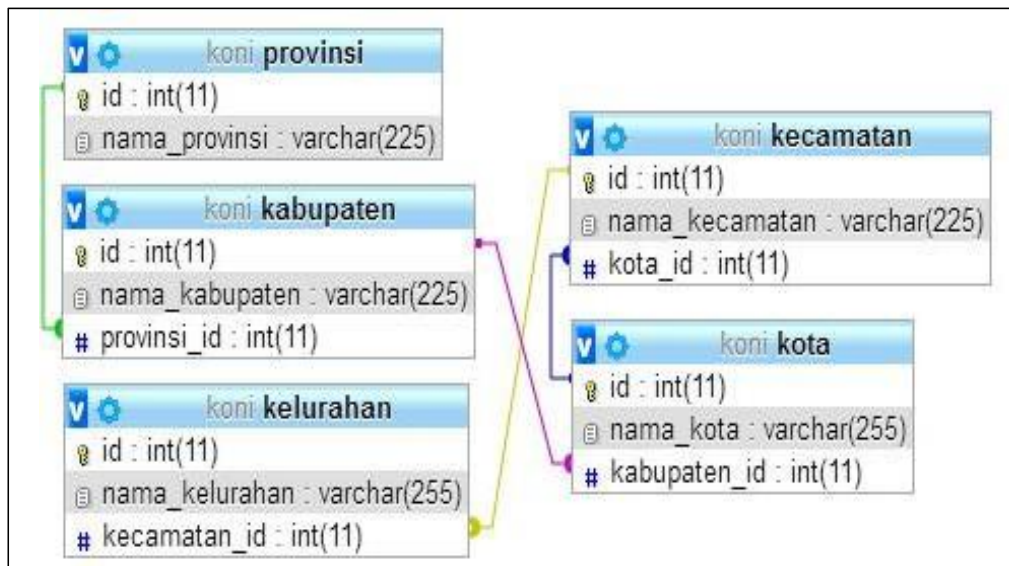
Perangkat yang dirancang ini menggunakan beberapa buah file database yang saling berelasi antara satu dengan yang lainnya dengan menggunakan field key dari masing- masing file database.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di (KONI) Komite Olahraga Nasional Provinsi Kalimantan Timur, penelitian ini telah menghasilkan produk perangkat lunak sistem informasi atau Sistem Informasi Manajemen Koni Provinsi Kalimantan Timur Berbasis Web. Pengumpulan data berdasarkan data dari instansi Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Provinsi Kalimantan Timur.

#### 3.1 Implementasi Database

Implementasi ini merupakan tahap di mana database yang telah dirancang akan diimplementasikan secara langsung pada sistem yang dibangun. Hasil implementasi database bisa dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Implementasi Database

### 3.2 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem dilakukan untuk melihat bagaimana sistem yang dibangun tersebut bekerja secara nyata. Sistem ini dinamakan “Sistem Informasi Manajemen Koni Provinsi Kalimantan Timur Berbasis Web”. Fitur yang tersedia pada sistem ini pada dasarnya terdiri dari modul – modul atau menu yang masih dapat ditambahkan atau dikembangkan lebih lanjut. Setiap menu merupakan sebuah aplikasi yang memiliki proses dan data tersendiri dalam database sistem.

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan penerapan, kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan adalah :

1. Dengan menerapkan system usulan yang dibuat oleh penulis yang diwujudkan menjadi website Sistem Informasi Manajemen Koni Provinsi Kalimantan Timur Berbasis Web.
2. Sistem ini hanya menangani informasi yang berhubungan dengan data, seperti nama atlet, nama cabang olahraga, prestasi, dan alamat (lokasi) yang berkaitan dengan Olahraga Kaltim tersebut. Sehingga dapat mempermudah Koni, Dispora, dan Masyarakat khususnya.
3. Aplikasi yang dibangun pada penelitian ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhan (KONI) Komite Olahraga Nasional Provinsi Kalimantan Timur, sehingga dapat mempromosikan atau memberikan informasi secara efektif dan efisien bagi masyarakat

## 5. SARAN

Dalam pembuatan Sistem Informasi Manajemen Koni Provinsi Kalimantan Timur Berbasis Web masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Kepada pihak (KONI) Komite Olahraga Nasional Provinsi Kalimantan Timur sendiri tentang perlunya melakukan promosi mengenai system ini kepada masyarakat secara meluas.
2. Sistem ini dapat dikembangkan lagi ke dalam bentuk pemetaan.
3. Sistem ini juga dapat menjadi acuan atau contoh bagi mahasiswa lain yang ingin mengambil judul yang berkaitan pendataan institusi KONI wilayah Provinsi Kalimantan Timur.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. P. Widagdo, H. Haviluddin, H. J. Setyadi, M. Taruk, and H. S. Pakpahan, "Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman," *Pros. SAKTI (Seminar Ilmu Komput. dan Teknol. Informasi)*, vol. 3, no. 2, pp. 5–9, 2019.
  - [2] Koni Kaltim, 2016. "Data Prestasi Atlet Kaltim dan Cabang Olahraga Unggulan Yang Beregu". Sumber ; Komiter Olahraga Nasional Provinsi Kalimantan Timur.
  - [3] Facrudin Japrie, 2016. "Skoik Kaltim buka penerimaan Siswa untuk 20 Cabor dan untuk Prestasi Atlet". Sumber ; Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Kalimantan Timur. <http://www.disporakaltim.info/berita-skoik-kaltim-buka-penerimaan-siswa-untuk-20-cabor.html>
  - [4] Sriyono, SH, MM, 2014. "Data Informasi, Prestasi dan Cabang Olahraga Unggulan". Sumber ;Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia PPLP- 2014 [www.kemenpora.go.id](http://www.kemenpora.go.id)
  - [5] Litbang KONI Pusat, 2004. "Struktur Berprestasi Tinggi". Jakarta: Penerbit Pusat Penataran Litbang KONI Pusat.
  - [6] Anneahira, 2015. "Pengertian Internet Menurut Para Ahli". Sumber ; <http://www.anneahira.com/pengertian-internet-menurut-para-ahli.htm>
  - [7] Bahasa Internet, 2013. "Pengertian Website Menurut Para Ahli". Sumber ; <http://bahasanet.blogspot.com/2013/07/pengertian-website-menurut-para-ahli.html?m=1>
  - [8] Abdul Kadir. 2013. Pengertian MySQL. Tersedia dalam: Buku Pintar Programmer Pemula PHP. Yogyakarta. Mediakom.
  - [9] Anhar. 2010. Panduan menguasai PHP dan MySQL secara otodidak. Jakarta: Agromedia pustaka.
  - [10] Betha Sidik. 2014. Pemrograman Web dengan PHP – Revisi Kedua. Bandung: Informatika.
-